

熊谷市スポーツ・文化村 創作展示棟利用日程表

R3, 3月

3月		創作ルーム 101	創作ルーム 201	創作ルーム 202	創作ルーム 203	創作ルーム 204	創作ルーム 205	創作ルーム 206	創作ルーム 207	創作ルーム 301	創作ルーム 302	創作ルーム 303	創作ルーム 304	作品展示室	陶芸室	
1	月	午前														
		午後														
		夜間														
2	火	午前														
		午後														
		夜間														
3	水	午前									×					
		午後									×					
		夜間														
4	木	午前									×					
		午後									×					
		夜間														
5	金	午前									×					
		午後									×					
		夜間														
6	土	午前														
		午後														
		夜間														
7	日	午前														
		午後														
		夜間														
8	月	午前														
		午後														
		夜間														
9	火	午前	休所日													
		午後	休所日													
		夜間	休所日													
10	水	午前														
		午後										×				
		夜間										×				
11	木	午前														
		午後										×				
		夜間										×				
12	金	午前														
		午後										×				
		夜間										×				
13	土	午前														
		午後														
		夜間														
14	日	午前														
		午後														
		夜間														
15	月	午前														
		午後														
		夜間														
16	火	午前														
		午後														
		夜間														
17	水	午前														
		午後										×				
		夜間										×				
18	木	午前														
		午後										×				
		夜間										×				
19	金	午前														
		午後										×				
		夜間										×				
20	土	午前														
		午後														
		夜間														
21	日	午前														
		午後														
		夜間														
22	月	午前														
		午後														
		夜間														
23	火	午前														
		午後														
		夜間														
24	水	午前														
		午後										×				
		夜間										×				
25	木	午前														
		午後										×				
		夜間										×				
26	金	午前														
		午後										×				
		夜間										×				
27	土	午前														
		午後														
		夜間														
28	日	午前														
		午後														
		夜間														
29	月	午前														
		午後														
		夜間														
30	火	午前														
		午後														
		夜間														
31	水	午前														
		午後										×				
		夜間										×				